

Das Spieltischspiel

Variante I ohne Karten

1 Würfel wird benötigt

Achtung!!! Wenn Du auf diese Felder kommst.....



...siehst Du bei Deinem Spaziergang durch den Aischgrund viele Störche. Weil Du sie beobachtest, verlierst Du viel Zeit. 3 Felder zurück.



...findest Du einen Frosch, denn auch davon gibt es hier ganz viele. Da der Frosch die Leibspeise vom Storch ist, versuchst Du ihn zu retten. Schnell 4 Felder vor.



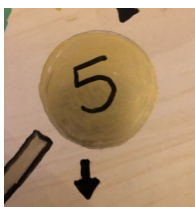
...kaufst Du Dir ein leckeres Eis. Leider schmilzt dies schnell und macht alles schmutzig. Du brauchst Zeit zum Saubermachen. Deshab musst Du 2 Felder zurück.



...manchmal schneit es auch im Aischgrund, so dass Du einen Schneemann baust. Du verlierst dadurch viel Zeit und musst 5 Felder zurück.



...sicher weißt Du, dass Störche ab und zu ein Päckchen bringen. Hoppla, es kommt vor, dass er es verliert. Schnell bringst Du ihm das Päckchen und gehst 3 Felder vor.



...zahlst Du Geld und kannst deshalb eine Abkürzung nehmen....gehe dem silbernen oder goldenem Pfeil nach.

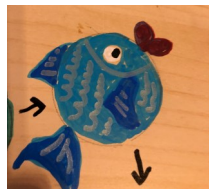
Variante I ohne Karten



...siehst Du viele Schafe, denn auch die gibt es im Aischgrund. Du musst sie natürlich streicheln und deshalb brauchst Du Zeit. 1 Feld zurück.



... bist Du ein kleines Teufelchen. Und Teufelchen haben die Möglichkeit, den Platz zu tauschen. Du darfst Dir aussuchen, mit wem Du tauschst. Am besten tauschst Du mit dem, der schon viel weiter vorne ist als Du.



...gehst Du lecker Karpfen essen, denn das ist hier Tradition. Nimm Dir Zeit und gehe 2 Felder zurück.

Bei diesen beiden Smileys darfst Du noch einmal würfeln



Gewonnen hat, wer zuerst mit genauer Punktzahl ins Ziel kommt.

Variante II mit Karten

bei orangen und blauen Smileys

1 Würfel wird benötigt

Achtung!!! Wenn Du auf diese Felder kommst.....



Mit den blauen Smileys kommt Bewegung ins Spiel. Kommst Du auf einen blauen Smiley, darfst Du eine blaue Karte ziehen. Du darfst bei dieser Variante aber nicht noch einmal würfeln!!!



Die orangen Karten sorgen für mehr Abwechslung. Kommst Du auf einen orangen Smiley, dann darfst Du eine orange Karte ziehen. Du darfst bei dieser Variante nicht noch einmal würfeln!!!

Natürlich zählen auch alle anderen Bilder auf dem Spielbrett wie in Variante I

Gewonnen hat, wer zuerst mit genauer Punktzahl ins Ziel kommt.

Die Bastelanleitung sowie die Downloads der Karten und der Spielanleitung findest Du auf unserer Homepage www.ferienhaeuschen-storchennest.de